

TEMARIO CURSO DE FREEHAND

- **INTRODUCCIÓN A FREEHAND:**
 - Para que sirve
 - Diferencias entre dibujo vectorial y mapa de bits.
- **BIENVENIDA AL PROGRAMA:**
 - Nuevo documento: *Hacer hincapié en la diferencia entre Nuevo documento y nueva página.*
 - Archivo Anterior
 - Abrir.
 - Plantilla
 - Ayuda de Freehand
- **GENERALIDADES DEL PROGRAMA:**
 - **VENTANA DE APLICACIÓN:**
 - **BARRA DE TÍTULO:**
 - Menú de control de aplicación.
 - Botón Minimizar.
 - Botón Maximizar o restaurar
 - Botón cerrar.
 - **CUADRO DE HERRAMIENTAS** (herramientas principales).
 - Cerrar cuadro
 - Submenús dentro de las herramientas. Y las opciones de las herramietas.
 - **BARRAS DE MENÚ.**
 - **BARRA DE ESTADO:**
 - **TAMAÑO.**
 - **VISUALIZACIÓN DE PÁGINAS**
 - **VISUALIZACIÓN.**
 - **ARCHIVO > NUEVO** - Icono nuevo documento.
 - **HERRAMIENTAS:**
 - **RECTÁNGULO - CUADRADO.**
 - Cómo se crean y crear objeto a partir de un centro.
 - **ELIPSE - CÍRCULO.**
 - Cómo se crean y crear objeto a partir de un centro.
 - **HERRAMIENTA PUNTERO.**
 - Mover
 - Seleccionar y deseleccionar.
 - Seleccionar de uno en uno los elementos con Shift.
 - Seleccionar arrastrando puntero.
 - Doble clic sobre objeto.
 - **AGRUPAR Y DESAGRUPAR.**
 - **CONTROL+Z / CONTROL + Y.**
 - **HERRAMIENTA DE SUBSELECCIÓN.** Diferencia entre seleccionar y subseleccionar.
 - **RELLENO Y CONTRONO.** Dar color a una forma seleccionada y a un grupo.
 - **VENTANA > INSPECTORES > OBJETO** (ventana >objeto) MX. Botón derecho propiedades.
 - **PÁGINAS:**
 - **AÑADIR PÁGINAS:**
 - **Panel Documento:**
 - Añadir páginas.
 - Duplicar página.
 - Nueva página maestra.
 - Concepto de página secundaria.
 - Convertir una página normal en página maestra.
 - Liberar página secundaria.
 - Opciones de grupos de paneles.
 - Colocar una página maestra en una página normal.
 - Visualización de las páginas.
 - Tamaños de páginas.
 - Rotación de las páginas.
 - Sangrado
 - Resolución de impresora.
 - **HERRAMIENTA PÁGINA:**
 - Mover, rotar, duplicar
 - Superficie de trabajo.
 - **HERRAMIENTA LAZO.**
 - **GUARDAR UN DOCUMENTO.**
 - **ABRIR UNDOCUMENTO.**
 - Abrir una foto en un documento freehand.
 - **IMPORTAR UNA FOTOGRAFIA.**
 - **VENTANA > MEZCLADOR** - Icono.
 - Definición de colores **RGB** y **CMYK.**
 - Colores Planos y tintas planas, concepto.
 - Colores Pantone.
 - El color en la Rotativa
 - Planchas y fotolitos.
 - Cambio de estado de los colores de RGB a CMYK y viceversa.
 - Guardar colores mediante el panel mezclador.
 - **VENTANA MATICES.**
 - **HERRAMIENTA CUENTAGOTAS** en fotos y elementos.
 - **REGLAS DE PÁGINAS.**
 - **PUNTO 0.0 DE MEDICIÓN.**
 - **SACAR GUIAS.**
 - **CREAR Y AJUSTAR NUEVAS GUIAS NUMERICAMENTE.**
 - **CREACIÓN DE UNA CUA-DRÍCULA.**
 - **CAPAS:**
 - Primer plano / Guías / Fondo / Nuevo / Duplicar / Activar todas / Desactivar todas / Mover objetos a capa actual.
 - **ALINEACIÓN.**
 - **INSPECTORES > RELLENO:**
 - Básico
 - Degradado
 - Lente: Transparencia / aumentar y reducir / Invertir / Aclarar / Oscurecer / Monocromo.
 - Mosaico
 - Patrón
 - Personalizado
 - PostScript.
 - **INSPECTORES > TRAZADOS:**

- Tipo - Extremos de las líneas.
- Color - Unión de vértice de puntos
- Tamaño - Guiones y puntos
- Ángulo mínimo de vértice de la línea.
- Terminación de las líneas.
- **COPIAR Y PEGAR, FORMAS:**
 - CREAR UNA FORMA, IMPORTAR FOTO Y PEGAR DENTRO.
- **COPIAR** (Ctrl+C) - **PEGAR** (Ctrl+V) - **DUPLICAR** (Ctrl+Alt+D) - **CLONAR** (Ctrl+Shift+D) - **Clonar** con Alt y ratón - **CORTAR** (Ctrl+X).

- **CON DOBLE CLIC USAR EJE + DUPLICAR CON** Control + Alt + D.

- **TEXTO:**
 - **CAJA DE TEXTO.**
 - **BARRA PRINCIPAL DE HERRAMIENTA TEXTO.**
 - **TIPO / TAMAÑO / INTERLINEADO / NEGRI- TA. CURSIVA ETC / ALINEACIÓN.**
 - FLUIR DENTRO DE UN TRAZADO.
 - UNIR AL TRAZADO.
 - UNIR AL TRAZADO MEDIANTE

FORMA SIN TEXTO.

- SEPARAR DEL TRAZADO.
- CONVERTIR EN TRAZADO.
- EDITOR DE TEXTO.
- CORRECTOR
- RODEAR CON TEXTO.
- **DOBLE CLIC SOBRE CAJA DE TEXTO.**
- **OBJETO EN TEXTO:**
 - **BLOQUE DE TEXTO.**
 - HUNDIR.
 - **BOTÓN DE TIPOGRAFÍA:**
 - Tipo, Tamaño, Aspecto / Alineación /

Interlineado / Interletrado / Cambio de línea base / Efectos de tipografía.

- **Ctrl + A** > Seleccionar todo.

- **MODIFICAR > COMBINAR:**
 - Fusión (fusión con líneas) .
 - Unir fusión a trazo.
 - Unión de formas - División.
 - Intersección . - Perforación.
 - Recorte. - Transparencia.
 - Explicar las mismas herramientas mediante : **VENTANA > BARRA DE HERRAMIENTAS > HERRAMIENTAS EXTRAS.**

- **HERRAMIENTA PLUMA** (Curvas becier):
 - Creación de puntos.
 - Manejadores:
 - Sacar manejadores.
 - Mover manejadores.
 - Sumar puntos a una curva o línea.
 - Restar o quitar puntos a una curva o línea.
 - Restar o quitar manejadores.
 - Opción del panel objeto cuando seleccionamos un punto o una línea.

- **MODIFICAR > ALTERAR TRAZADO > AMPLIAR TRAZO.** Convertir un trazado en trazo vectorizado, para poder aplicar un relleno.
 - **PRÁCTICA CON TRAZADOS Y APRENDER A REEDIBUJAR**
 - **TÉCNICAS DE DIBUJO CON FREEHAND.**

- **HERRAMIENTA BECIER.**
 - Opciones con la herramienta de subselección y selección.

- **PROPIEDADES > OBJETO:**

- **TEXTO:**

Tipo / Tamaño / Alineación / Edición Interlineado / Línea Base / Efectos

- **PÁRRAFO:**

Salto de párrafo sup.- inf. / Sangrías a izda. y derecha / Sangría a primera línea / Filetes Insertar guiones / Puntuación flotante.

- **PROPIEDADES DE LETRA Y PALABRA:**

Espaciado / Deformación / Mantener líneas Palabra seleccionada.

- **COLUMNADO / AJUSTE DE COLUMNAS**

- **TABULADORES**

- **SÍMBOLO:**

- Concepto
- Modificar símbolo
- Editar símbolo
- Copiar en símbolo
- Liberar instancia

- **HERRAMIENTA BECIER:**

Opciones con la herramienta de subselección y selección.

- **HERRAMIENTA LÍNEA**

- **HERRAMIENTA ARCO**

- **HERRAMIENTA LÁPIZ**

- **HERRAMIENTA TRAZO VARIABLE**

- **HERRAMIENTA PLUMA CALIGRÁFICA**

- **CREACIÓN DE ESTILOS:**

- Nuevo / Duplicar / Quitar / Quitar no utilizados / Comportamiento del estilo / Redefinir Visualización y guardar estilo.

- **HERRAMIENTA POLÍGONO** - Sus opciones

- **HERRAMIENTA DE ESCALA** - Sus opciones

- **HERRAMIENTA DE GIRAR** - Sus opciones

- **HERRAMIENTA DE REFLEJAR** - Sus opciones

- HERRAMIENTA DE INCLINAR - Sus opciones
- HERRAMIENTA CURVAR - Sus opciones
- HERRAMIENTA RUGOSIDAD - Sus opciones
- HERRAMIENTA ESPIRAL - Sus opciones
- ENVOLTURAS - Sus opciones
- HERRAMIENTA BORRADOR - Sus opciones
- HERRAMIENTA CUCHILLA - Sus opciones
- HERRAMIENTA PERSPECTIVA - Concepto de perspectiva y Sus opciones.
- HERRAMIENTA ROTACIÓN 3D - Sus opciones
- HERRAMIENTA LENTE OJO DE PEZ - Sus opciones
- HERRAMIENTA EXTRUSIÓN - Sus opciones
- HERRAMIENTA SOMBREADO - Sus opciones
- HERRAMIENTA TRAZAR - Sus opciones
- HERRAMIENTA FUSIÓN - Sus opciones
- HERRAMIENTA REFLEJAR - Sus opciones
- HERRAMIENTA SURTIDOR DE GRÁFICOS - Sus opciones
- HERRAMIENTA GRÁFICOS - Sus opciones
- HERRAMIENTA AJUSTAR
- MENÚ > EXTRAS:
 - REPETIR
 - BORRAR: Bloques de textos vacíos / Nombres de colores sin usar.
 - COLORES: Aclarar color / Control de color / Convertir en escala de grises. / Desaturar color / Lista aleatoria de colores / Nombrar todos los colores / Ordenar listas de colores / Oscurecer color / Saturar color.
 - CREAR: Fusión / Relieve.
- PREPARAR DOCUMENTO PARA IMPRESIÓN.
- REUNIR PARA IMPRESIÓN.

Todos estos temas estarán cumplimentados por ejercicios paso a paso y ejercicios en documentos de free-hand ya preparados para su uso.

